

# LA GESTION DU TEMPS DANS L'ENSEIGNEMENT SPORTIF

## *Les différents temps*

### **LE TEMPS PROGRAMME**

C'est le temps global de la prestation qui peut varier de une à quatre heures.

### **LE TEMPS UTILE**

Le temps utile est le temps dont dispose réellement le pratiquant en déduisant les minutes passées en déplacement, habillage, formalités administratives.

Le moniteur cherche à limiter au maximum le temps "perdu", en mettant en place une organisation qui, sans être trop contraignante, permettra de conserver le maximum de temps utile.

### **LE TEMPS DISPONIBLE POUR LA PRATIQUE**

Au cours de la mise en route de l'activité, le moniteur organise ses groupes, prescrit des tâches et donne les consignes en essayant d'être le plus clair et le plus précis possible dans ses propos afin de ne pas perdre de temps au profit de la pratique réelle.

### **LE TEMPS REEL**

C'est la durée d'engagement effectif des pratiquants pour leur activité. Ils devront être en mesure de se confronter aux différents objectifs fixés durant un temps suffisant afin d'obtenir des résultats.

*Le moniteur devra veiller à conserver, voir à augmenter le temps réel de l'activité avec un maximum d'objectifs atteints par les élèves, pour maintenir une motivation au sein des pratiquants.*

